PARKEN \rightarrow N 49° 29.350 E 08° 02.475

Auf dem Weg zu Stage 1 bitte nach der kleinen Brücke den **oberen** der beiden Wege benutzen!

STAGE 1 - Holzwurm

Koordinaten N 49° 29.386 E 08° 02.755 Runen geschwärzt? ☑

Hinweis: Ubym zvg Vaarayrora

STAGE 2 - Scheideweg

Runentafel geschwärzt? ☑

Hinweis: Jrtjrvfre jrvfra nhpu hagra Jrtr

STAGE 3 - Kobold-Puzzle

Ziel: N49 29.XXX E8 03.XXX Runentafel geschwärzt? ☑

Hinweis: Nz Shßr rvarf ubuyra Onhzrf hagre

Fgrvara

STAGE 4 - Hohle Gasse

Runen schwärzen! ☑

STAGE 5 - Kopfnuss

Erfolgreiche Rätsellöser \rightarrow Zahl S notieren und eine nicht im Listing aufgeführte Station (Bonus-Koordinaten) ansteuern

Nicht erfolgreiche Rätsellöser \rightarrow auf Umweg freuen und Zahl S unterwegs einsammeln

Alle Rätsel- und Nicht-Rätsellöser: Runen schwärzen! ☑

Hinweis: Fgrvaunhsra

STAGE 6 - Netz und doppelter Boden

Die Stage für alle Nicht-Rätsellöser: Zahl S einsammeln. Keine Rune!!

Hinweis: Vzzreteüa nz Jrtrfenag

STAGE 7 - Bauminselhopping

Hier die Zahl S einsetzen, um die nächste Stage zu errechnen. Ganz wichtig: Hier bitte die leere Wasserflasche füllen!!!

(Achtung!! Weder vorher, da alle Teiche in Privatbesitz sind, noch nachher möglich!)

Runen schwärzen!! ☑ Hinweis: Ybpu vz Onhz

STAGE 8 - Flötentöne

Repariere die Kobold-Flöte! (Hinweise vor Ort) Runen schwärzen! ☑

Hinweis: Jnaq rvare Fraxr

STAGE 9 - Kobold-Gelage

Während eines Kobold-Gelages betrog der Wirt die betrunkenen Kobolde, indem er ihre Gläser nicht mehr mit Schnaps, sondern mit Wasser aus dem Eckbach füllte. Nach dem wievielten "Schnaps" bemerkten die Kobolde den Betrug? An dieser Station findest du zwei Gefäße, ein Großes und ein Kleines. Beide haben einen "Eichstrich". Befülle nun das kleinere Gefäß bis zum Eichstrich mit Wasser und schütte es in das größere Gefäß. Wie oft musst du dies tun bis beim großen Gefäß der Eichstrich erreicht ist?

4 mal = N 49° 29.340 E 8° 03.549 5 mal = N 49° 29.421 E 8° 03.308 6 mal = N 49° 29.538 E 8° 03.496

Runen schwärzen! ☑

Hinweis: Rva tnam orfbagrere Onhz

STAGE 10 - Das Geheimnis der Runen

Letzte Runen schwärzen. ☑

Mit der Matrix vor Ort kannst du nun die Finalkoordinaten aus deiner Runentafel auslesen. (Leserichtung gemäß lateinischer Schrift) Es müssen 2 Runen und 14 freie Felder übrig bleiben.

Hinweis: Tyrvpu arora qrz Jrt

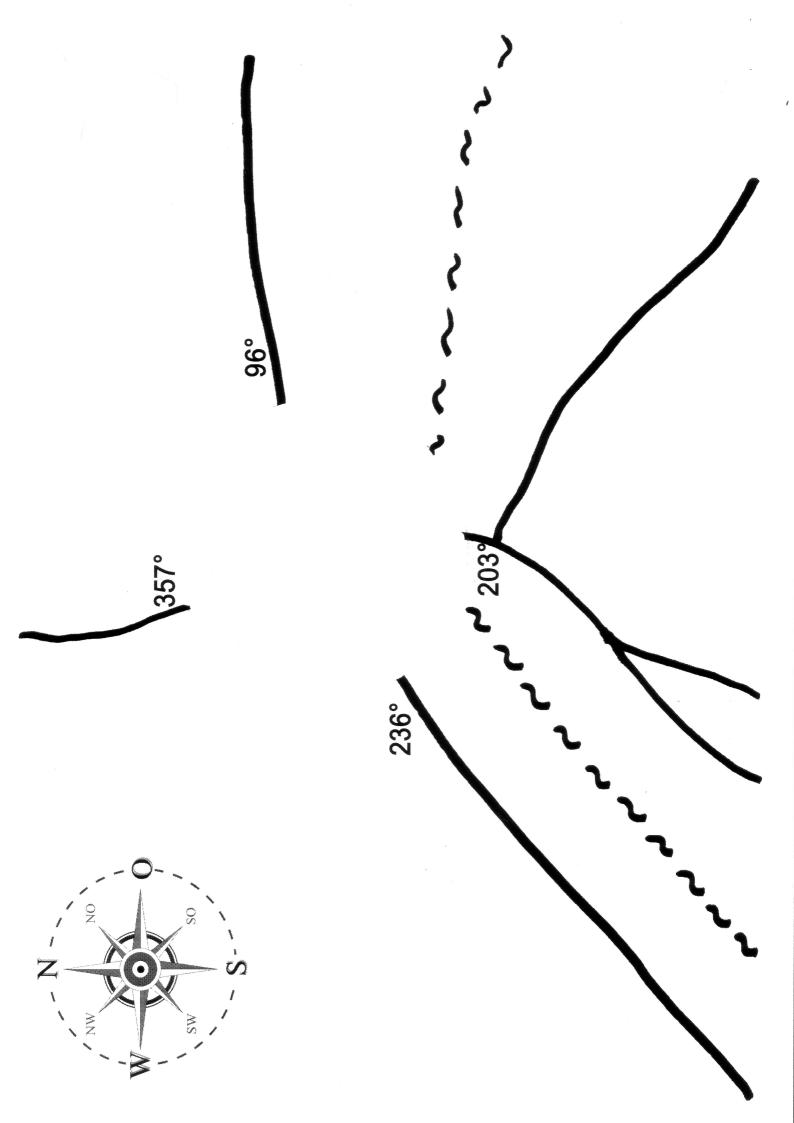
FINAL - Isedors Schatz

Wenn du bis hierher alle Hinweise erfolgreich entschlüsseln konntest, hältst du nun den Schatz des Kobolds in deinen Händen! Wenn du möchtest hinterlasse Isedor deinen silbrigen Tand – ich bin mir sicher, er freut sich! ;-)

Hinweis: Dhreyvrtragre Fgnzz

ROT13

Α	l .	l	l	l	l								ı
N	0	Р	Q	R	s	Т	U	٧	W	Х	Υ	Z	



<u>Runentafel</u>

Bitte ausschneiden und mitnehmen!



